# Regras do jogo

Você joga sendo um Flirt (Paquerador), começando com seu charme em 1 e tendo de chegar até o 10.

Se ficar com 0 de charme você perde o jogo.

Você recebe um Gift (Presente) e uma Clothe (Roupa) iniciais.

Você só pode carregar um item de Clothe e no máximo dois presentes, dependendo da quantidade de espaço que eles ocupam em sua mão.

Caso ganhe um item novo, mas não possa pegar o item, ele é convertido em dinheiro.

ENCONTROS

Cada rodada você entra em um encontro, enfrentando uma Lady aleatória.

* No encontro, você tem a opção de conquistá-la ou fugir
* Seu ataque é a soma dos bônus dos itens que tiver e de sua roupa

Se a Lady tiver um nível de defesa mais forte que seu charme, você pode tentar fugir rolando um dado

* Se tirar 5 ou 6 você escapa do encontro ileso
* Senão você perde um nível de charme

# Diagrama de Classes

